

INTRODUÇÃO

De modo a que sejam uniformizados os procedimentos, os árbitros devem aplicar este modelo de protocolo de jogo antes, durante e no fim de todos os jogos a realizar em Portugal, tendo **em atenção que os procedimentos a negrito são exclusivos da 1ª Divisão Masculina e Feminina.**

NOTA: Alterações introduzidas no protocolo devido ao COVID19 a amarelo.

Todos os membros da equipa de arbitragem e delegados de arbitragem devem usar a máscara desde que entram no recinto desportivo. Os juizes de linha marcadores e delegados de arbitragem devem utilizar a máscara desde que entram até que saem do recinto de jogo. Os árbitros devem utilizar a máscara antes do jogo e no final do jogo, devendo atuar sem máscara durante o jogo, de forma a que sejam visíveis as suas decisões e orientações.

ANTES DO JOGO

TEMPO	DESCRIÇÃO	AÇÃO DOS ÁRBITROS	AÇÃO DAS EQUIPAS
30 minutos antes do início do jogo	A equipa de arbitragem entra no recinto de jogo. O(s) marcador(es) podem e devem entrar mais cedo para avançar com o preenchimento do boletim de jogo/ boletim de jogo eletrónico)	<ul style="list-style-type: none"> Depois dos cumprimentos oficiais (sem cumprimento de mãos) das equipas, o 1º e 2º árbitros verificam a rede e restante equipamento técnico bem como o material de desinfeção. De seguida verificam a identificação de todos os membros das equipas que podem estar na área de jogo e ainda as cores dos equipamentos oficiais das equipas e do Libero Os juizes de linha verificam as bandeiras 	<ul style="list-style-type: none"> As equipas aquecem com ou sem bolas na área de jogo A partir deste momento, apenas é permitida a permanência na área de jogo aos membros das equipas inscritos no boletim de jogo.
16m antes do início do jogo	Preparação do sorteio	<ul style="list-style-type: none"> O 1.º árbitro apita, e em conjunto com o 2º verifica a altura da rede do lado da equipa A, a sua tensão, a posição das varetas e os restantes equipamentos. Se ocorrer troca de camisolas, controla se esta é efetuada fora do recinto de jogo 	<ul style="list-style-type: none"> As equipas abandonam a área de jogo. Se ainda não tiverem o equipamento de jogo devem abandonar o terreno de jogo para se mudarem. Os capitães preparam-se para o sorteio
15m antes do início do jogo	Sorteio (sem cumprimento de mãos)	<ul style="list-style-type: none"> Os dois árbitros e os capitães de equipa realizam o sorteio, os capitães colocam-se junto da zona de substituição, do seu respetivo lado, posicionando-se o 1º árbitro e o 2.º árbitro de frente para a mesa, todos a uma distância de segurança entre si (2metros). 	<ul style="list-style-type: none"> Após o sorteio, os capitães vão para o aquecimento oficial.

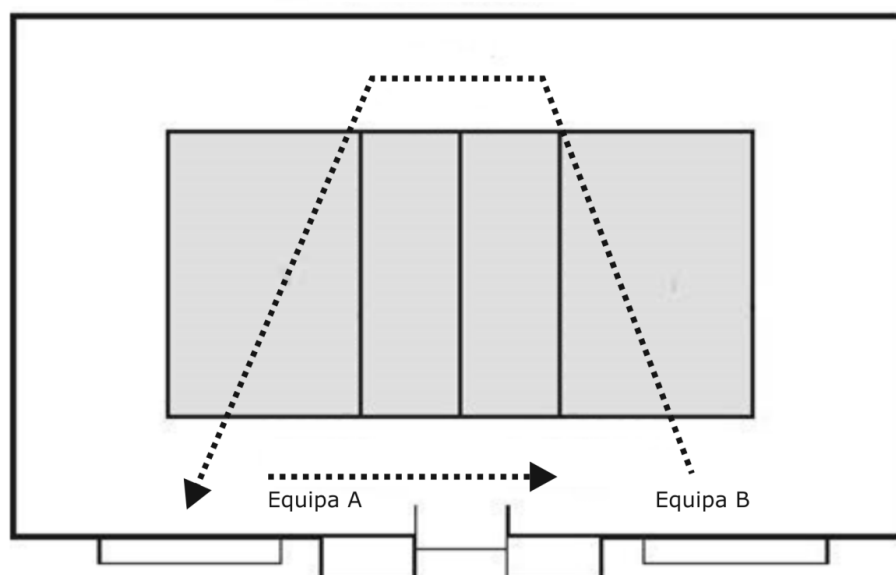
Cap. 3 - PROTOCOLO DE JOGO

14m antes do início do jogo	Aquecimento oficial	<ul style="list-style-type: none"> • O 1.º árbitro apita para o início do aquecimento oficial à rede e acompanha o seu desenvolvimento. • O 2.º árbitro solicita aos treinadores para, com a sua própria caneta, assinarem o boletim de jogo em papel. Nos jogos com boletim eletrónico, os treinadores confirmam a listagem de jogadores no boletim de jogo, assinando a relação de equipa inscrita no jogo • Durante o aquecimento oficial, os árbitros verificam a identificação de todos os jogadores e respetivos números das camisolas correspondem às do boletim de jogo • Os árbitros dão todas as instruções necessárias ao marcador, juizes de linha e auxiliares de limpeza. 	<ul style="list-style-type: none"> • As equipas iniciam o aquecimento à rede (10 minutos ou 5 minutos no mínimo para cada equipa se o aquecimento for em separado). • Todos os jogadores têm de estar equipados de igual (equipamento oficial de jogo)
12m antes do início do jogo	Fichas de formação para o 1.ºset	<ul style="list-style-type: none"> • O 2.º árbitro solicita aos treinadores de cada equipa as fichas de formação do 1.ºset, assinadas pelo treinador principal. • O 2.º árbitro dá as fichas de formação ao marcador. • O marcador deve entregar as duas fichas de formação ao Delegado Técnico. Depois de preencher a ficha, devolve ao 2.ºárbitro. 	<ul style="list-style-type: none"> • Os treinadores das duas equipas entregam as fichas de formação devidamente rubricadas pelo treinador principal
4m antes do início do jogo	Final do aquecimento oficial	<ul style="list-style-type: none"> • O 1.º árbitro apita para anunciar o fim do aquecimento oficial e, ambos os árbitros pedem autorização (sem cumprimento de mãos) ao Delegado Técnico (se houver) para iniciar o jogo. 	<ul style="list-style-type: none"> • As equipas regressam aos bancos no fim do aquecimento.
3m antes do início do jogo	Apresentação do jogo	<ul style="list-style-type: none"> • Os árbitros, o 1.º árbitro fica junto a ela do lado da equipa A, o 2º árbitro coloca-se junto ao poste na sua posição do lado da equipa B. • Os juizes de linha dirigem-se para o final da zona livre e apenas após a apresentação das equipas, colocam-se nas suas posições. • As equipas alinham na sua linha final. • O apresentador anuncia o jogo (competição e equipas). • Após o apito do 1º árbitro, as equipas saúdam a equipa adversária e dirigem-se para o seu banco para iniciar o jogo. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ao sinal do 1.º árbitro entram todos no terreno de jogo, alinhando na linha final mesmo. • O Libero inicial deve posicionar-se ao lado do capitão e o 2.º Libero (se houver) no fim da fila dos jogadores de cada equipa • Após o apito do 1.º árbitro, os jogadores das 2 equipas fazem a sua saudação, dirigindo-se depois para os respetivos bancos. Os membros que ocupam funções nos respetivos bancos dos suplentes
2m antes do início do jogo	Toca a música		

Cap. 3 - PROTOCOLO DE JOGO

	Apresentação dos árbitros	<ul style="list-style-type: none"> Nas suas posições, os árbitros são apresentados. 1º árbitro em baixo do lado da equipa A e 2º árbitro junto ao poste do lado da equipa B. Os juízes de linha vão para o final da zona livre e apenas após a apresentação das equipas, colocam-se a ocupar nas suas posições. 	<ul style="list-style-type: none"> O treinador principal, os seis jogadores iniciais e o Libero sentam-se no banco, enquanto os restantes jogadores se colocam de pé perto do banco ou na área de aquecimento.
1m30s antes do início do jogo	Volta a tocar a música		
	Apresentação das formações iniciais, líberos e treinador principal	<ul style="list-style-type: none"> O 2.º Árbitro controla a entrada dos jogadores com o número das camisolas, que deve ser anunciada por ordem numérica crescente 	<p>Equipa visitante: Ao ser anunciado o seu nome, cada jogador da formação base e o Libero da equipa entram para o seu campo acenando com a(s) mãos(s).</p> <ul style="list-style-type: none"> Apresentação do treinador desta equipa. Apresentação, do mesmo modo, da equipa visitada. Os restantes jogadores serão apresentados quando entram em jogo nas substituições. Os Líberos devem abandonar o terreno de jogo para o 2º árbitro poder verificar as formações
Logo após a apresentação das formações iniciais, Líberos e treinador principal	Distribuição das bolas e verificação das formações iniciais	<ul style="list-style-type: none"> O 2.º árbitro distribui duas bolas de jogo e confirma as posições iniciais dos jogadores, comparando-as com a ficha de formação. Só depois dá a bola de jogo ao jogador que vai servir. Por fim pergunta ao marcador se também já acabou de fazer os seus controlos e está pronto a começar. 	<ul style="list-style-type: none"> O libero, que se senta momentaneamente no banco à espera da troca, não tem de colocar máscara. Todos os membros da equipa colocam as máscaras.
0m00s antes do início do jogo		<ul style="list-style-type: none"> Início do jogo com o 1.º árbitro a apitar para autorizar o primeiro serviço. 	

Diagrama 2
(mudança de campo)



Intervalo antes do set decisivo:

EQUIPAS: Ao sinal do 1.º árbitro as equipas dirigem-se diretamente para os seus bancos.

CAPITÃES: Dirigem-se à mesa do marcador para o sorteio.

ÁRBITROS: Dirigem-se à mesa do marcador para efetuarem o sorteio nos mesmos moldes do início do jogo. O 2.º árbitro recolhe as fichas de formação do Marcador ou do Delegado Técnico (se houver).

2'30 – O 2.º árbitro apita ou o marcador toca a buzina.

EQUIPAS: Sob a direção do 2.º árbitro, os seis jogadores inscritos na ficha de formação entram diretamente no terreno de jogo.

ÁRBITROS: O 2.º árbitro controla a posição dos jogadores, comparando-a com as respetivas fichas de formação. De seguida dá a bola ao servidor.

3'00 – O 1.º árbitro apita autorizando o serviço.

Quando a primeira equipa atingir o 8º ponto:

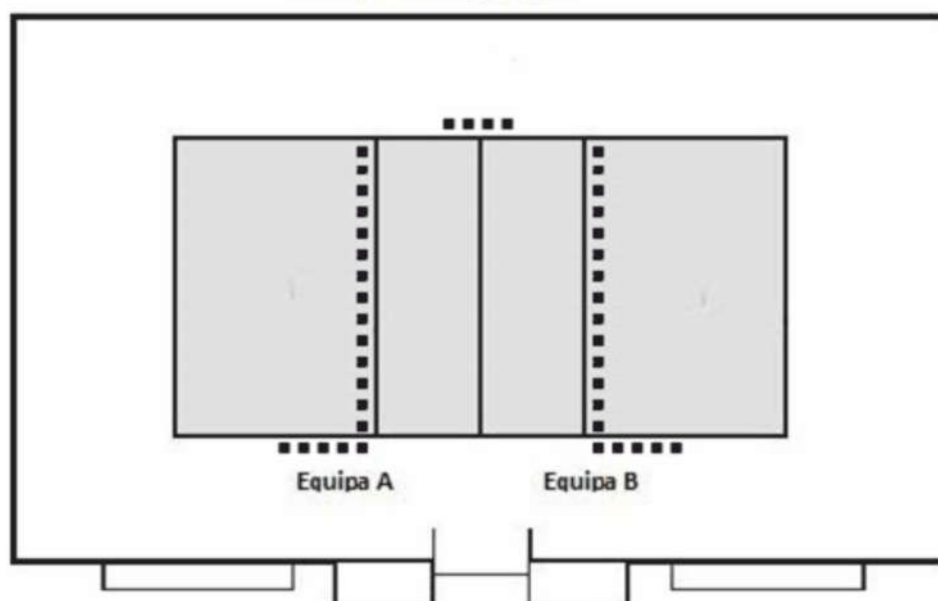
EQUIPAS: No fim da jogada, os seis jogadores de cada equipa, e ao sinal do 1.º árbitro, trocam de campo sem demora, indo diretamente para as suas posições no terreno de jogo (conforme diagrama 2).

ÁRBITROS: O 2.º árbitro verifica se as equipas estão nas suas ordens de rotação corretas (ver qual o jogador de cada equipa que está na posição I) e se o marcador está pronto para a segunda parte do set, fazendo então sinal ao 1.º árbitro de que tudo está em ordem para a continuação do jogo.

NO FIM DO JOGO

EQUIPAS: No final do jogo, todos jogadores de cada equipa vão para a sua respetiva linha dos 3 metros. Ao sinal do 1.º árbitro, todos os membros das duas equipas cumprimentam-se (sugere-se aplausos) e abandonam o terreno de jogo, dirigindo-se aos respetivos bancos. Os capitães de equipa devem assinar o boletim de jogo (sem cumprimentar os árbitros).

**Diagrama 3
(final do jogo)**



Nos jogos com boletim de jogo eletrónico, os capitães de equipa validam o boletim de jogo, através da sua assinatura no boletim impresso ou via assinatura digital.

ÁRBITROS: Os dois árbitros e os juízes de linha colocam-se na linha lateral correspondente ao 1.º árbitro, e depois dos cumprimentos finais das equipas, apresentam-se na mesa do marcador para os procedimentos administrativos.

Nos jogos com boletim de jogo eletrónico, o(s) marcador(es) e os árbitros validam o boletim de jogo, através da sua assinatura no boletim impresso ou via assinatura digital.

NOTA: Todos os jogos deverão iniciar-se de acordo com o horário publicado. Contudo, se o jogo de voleibol anterior se prolongar para além do horário, o protocolo oficial só se deve iniciar depois da área de jogo estar livre e terminados os procedimentos administrativos do jogo anterior. Quando o recinto estiver liberto, os árbitros comunicarão a hora do jogo aos treinadores de ambas as equipas.

Caso não haja instalações onde as equipas possam previamente fazer o aquecimento, o intervalo entre os dois jogos será de 30 minutos.